Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.,	ДВ.07.01 Командный проект по разработке						
	программного обеспечения						
наименован	ние дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом						
Направление подготовки / специальность							
	09.03.04 Программная инженерия						
Направленность (п	рофиль)						
	09.03.04 Программная инженерия						
Форма обучения	заочная						
Год набора	2023						

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ЛИСШИПЛИНЫ (МОЛУЛЯ)

Программу составили	
старш	ий преподаватель, Михалев А.С.
	лопжность инициалы фамилия

1 Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель преподавания дисциплины

Цель изучения дисциплины: расширение и углубление компетенций, связанных с разработкой программного обеспечения, управлением проектом по разработке программного обеспечения от стадии инициирования до стадии внедрения и командной работой над проектом по разработке программного обеспечения.

1.2 Задачи изучения дисциплины

В соответствии с требованиями ФГОС ВО к результатам освоения программы бакалавриата задачами изучения дисциплины является расшинение и углубление профессиональных компетенций:

- связанных с использованием теоретических и практических знаний в области управления разработкой программного обеспечения;
- связанных с управлением проектами разработки программного обеспечения от стадии инициирования до стадии внедрения;
- связанных с применением уже существующих и формированием новых решений при разработке программного обеспечения;
- связанных с самостоятельной исследовательской работой, предполагающей изучение существующих методов управления проектами, инструментов и средств, необходимых для решения актуальной, в аспекте программной инженерии, задачи, в зависимости от требований заказчика и особенностей применения разрабатываемого программного обеспечения.

1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине						
ПК-3: Способность проводить анализ требований к программному обеспечению							
и их выполнение							
ПК-3.1: Знает возможности	Знать современные архитектуры программных						
существующей программно-	систем, представления и модели жизненного цикла						
технической архитектуры,	программных систем, методы, технологии и средства						
современные методологии	разработки архитектуры сложных программных						
разработки программного	систем						
обеспечения и технологии	Уметь выбирать наиболее подходящую архитектуру						
программирования	и методологию для разработки программных систем						
	Владеет навыками проектирования архитектуры и						
	разработки функциональных программных модулей						
	программных систем						

ПК-3.2: Умеет проводить анализ исполнения требований, вырабатывать варианты реализации требований, оценивать и обоснование рекомендуемых	Знать методы сбора, анализа и систематизации требований к программным продуктам Уметь проводить анализ предметной области, выявлять информационные потребности и разрабатывать требования к программным продуктам Владеть навыками согласования требований к
решений	программному обеспечению с заинтересованными сторонами
ПК-3.3: Владеет навыками анализа возможностей реализации требований к программному обеспечению	Знать возможности реализации требований к программному обеспечению Уметь анализировать возможности реализации требований к программному обеспечению Владеть навыками проведения анализа возможностей реализации требований к программному обеспечению
ПК-3.4: Оценивает время и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению	Знать методы оценки трудоемкости разработки программного обеспечения Уметь планировать процесс оценки трудоемкости и стоимости разработки программного продукта, выбирать оптимальные методы оценки Владеть навыками оценки времени и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению; согласования требований к программному обеспечению с заинтересованными сторонами
ПК-4: Способность к разработ компоненты и взаимодействие	ке технических спецификаций на программные е межлу ними
ПК-4.1: Знает языки формализации функциональных спецификаций, методы и приемы формализации задач, методы и средства проектирования программного обеспечения	Знать основные требования к программному обеспечению, современные методологии и технологии проектирования и использования баз данных, языки формирования функциональных спецификаций Уметь применять методы и средства разработки технических спецификаций программного обеспечения Владеть навыками применения методов и средств разработки технических спецификаций, проектирования программного обеспечения
ПК-4.2: Умеет выбирать средства реализации требований к программному обеспечению, вырабатывать варианты реализации программного обеспечения, проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений	Знать принципы организация разработки требований к программным средствам Уметь проводить анализ требований к программному обеспечению; вырабатывать варианты реализации требований; проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений Владеть навыками проведения анализа возможностей реализации требований к программному обеспечению

	T
ПК-4.3: Разрабатывает и	Знать стандарты составления технической
согласует технические	спецификации на программные компоненты
спецификации на	Уметь определять соответствия между нормами
программные компоненты и	стандартов, описаний требований и
их взаимодействие с	функционированием программного обеспечения
архитектором программного	Владеть навыками разработки технических
обеспечения	спецификаций на программные компоненты и их
	взаимодействие
ПК-4.4: Распределяет задания	Знать основные принципы взаимодействия в
между программистами в	коллективе
соответствии с техническими	Уметь осуществлять контроль выполнения задач и
спецификациями и	повышать эффективность взаимодействия между
осуществляет контроль	сотрудниками
выполнения заданий	Владеть навыками планирования работы команды и
выпозитения задании	контроля их работы
ПК-5: Способность и просити	ованию программного обеспечения и внесению в
	оованию программного ооеспечения и внесению в ических спецификаций и требований
заинтересованных сторон	и псеких спецификации и греообании
	QUOTE THEOR IS BOULDING SUSTINIAND TO THE PROPERTY OF THE PROP
ПК-5.1: Знает принципы	Знать типовые решения, библиотеки программных
построения архитектуры	модулей, шаблоны, классы объектов, используемые
программного обеспечения и	при разработке программного обеспечения
виды архитектуры	Уметь обосновывать выбор методов и средств
программного обеспечения,	проектирования программного обеспечения
типовые решения, библиотеки	Владеть навыками использования библиотек
программных модулей,	программных модулей, шаблонов, классов объектов
шаблоны, классы объектов,	при разработке программного обеспечения
используемые при разработке	
программного обеспечения	
ПК-5.2: Умеет использовать	Знать современные модели и технологии
существующие типовые	проектирования и разработки программного
решения и шаблоны	обеспечения
проектирования программного	Уметь применять методы и средства проектирования
обеспечения, применять	программного обеспечения, структур данных, баз
методы и средства	данных, программных интерфейсов
проектирования программного	Владеть навыками разработки концептуальной
обеспечения, структур	модели программной системы и ее концептуального
данных, баз	проектирования
данных, программных	
интерфейсов	
ПК-5.3: Разрабатывает,	Знать принципы построения архитектуры
изменяет и согласовывает	программного обеспечения и виды архитектуры
архитектуру программного	программного обеспечения
обеспечения с системным	Уметь выполнять концептуальное моделирование и
аналитиком и архитектором	проектирование архитектуры программного
программного обеспечения	обеспечения
	Владеть навыками разработки, изменения и
	согласования архитектуры программного
	обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения

ПК-5.4: Осуществляет	Знать принципы хранения и обработки данных в
проектирование структур и	базах данных; классификацию баз данных по
баз данных, а также	структуре, принципы представления информации
программных интерфейсов	различных типов
	Уметь определить необходимые функциональные
	возможности проектируемой СУБД
	Владеть навыками работы с языковыми средствами
	манипулирования данными

1.4 Особенности реализации дисциплины

Язык реализации дисциплины: Русский.

Дисциплина (модуль) реализуется без применения ЭО и ДОТ.

2. Объем дисциплины (модуля)

	Семестр						
	Всего,						
Вид учебной работы	зачетных единиц (акад.час)	1	2	3	4	5	6

3 Содержание дисциплины (модуля)

3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

		Контактная работа, ак. час.							
№ п/п	Модули, темы (разделы) дисциплины	Занятия лекционного типа		Занятия семин Семинары и/или Практические		Лабораторные работы и/или		Самостоятельная работа, ак. час.	
		Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
1. Пј	ооцесс инициации проекта по разработке программного	обеспече	ния						
	1. Формирование проектной команды. Сбор и анализ бизнес-требований. Разработка концепции программного продукта.			8					
2. Формирование проектной команды. Сбор и анализ бизнес-требований. Разработка концепции программного продукта.								36	
2. Пј	ооцессы управления проектом по разработке программн	ого обесп	ечения						
	1. Планирование целей и содержания проекта. Календарное планирование работ проекта. Планирование качества. Планирование управления рисками			8					
	2. Планирование целей и содержания проекта. Календарное планирование работ проекта. Планирование качества. Планирование управления рисками							36	

3. Процессы управления требованиями к программному обес	печени					
1. Сбор требований к программному продукту. Анализ требований к программному продукту. Формализация требований к программному продукту. Разработка спецификации требований к программному продукту			8			
2. Сбор требований к программному продукту. Анализ требований к программному продукту. Формализация требований к программному продукту. Разработка спецификации требований к программному продукту					42	
4. Процессы проектирования программного обеспечения						
1. Создание модели взаимодействия с пользователем. Проектирование архитектуры программного продукта. Формирование модульной структуры программного продукта. Описание алгоритмов модулей программного продукта. Проектирование интерфейсов программного продукта. Описание информационного обеспечения и структуры базы данных			12			
2. Создание модели взаимодействия с пользователем. Проектирование архитектуры программного продукта. Формирование модульной структуры программного продукта. Описание алгоритмов модулей программного продукта. Проектирование интерфейсов программного продукта. Описание информационного обеспечения и структуры базы данных					42	
5. Процессы реализации программного обеспечения		•				
1. Разработка прототипа программного продукта			16			
2. Разработка прототипа программного продукта					 96	

3. Разработка релиз-версии программного продукта. Выпуск релиз-версии программного продукта. Разработка проектной документации		36			
4. Разработка релиз-версии программного продукта. Выпуск релиз-версии программного продукта. Разработка проектной документации				223	
6. Процессы испытаний программного обеспечения					
1. Комплексное тестирование программного продукта. Верификация программного продукта. Оценка качества программного продукта		16			
2. Комплексное тестирование программного продукта. Верификация программного продукта. Оценка качества программного продукта				56	
Всего		104		531	

4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

4.1 Печатные и электронные издания:

- 1. Ройс У., Штерев И., Вендров А., Боэм Б. Управление проектами по созданию программного обеспечения. Унифицированный подход (Москва: ЛОРИ).
- 2. Павлов А. Н. Управление проектами на основе стандарта РМІ РМВОК. Изложение методологии и опыт применения (Москва: БИНОМ, Лаборатория знаний).
- 3. Липаев В. В. Человеческие факторы в программной инженерии : рекомендации и требования к профессиональной квалификации специалистов: учебник (Москва: Директ-Медиа).
- 4. Липаев В. В. Тестирование компонентов и комплексов программ: учебник(Москва: Директ-Медиа).
- 5. Орлов С.А. Программная инженерия. Учебник для вузов. 5-е издание обновленное и дополненное. Стандарт третьего поколения. (Санкт-Петербург: Питер).
- 6. Маглинец Ю. А., Гоголев В. В., Цибульский Г. М., Казанцева Ю. М. Анализ требований к информационным системам: электрон. учеб.-метод. комплекс дисциплины(Красноярск: ИПК СФУ).
- 7. Липаев В. В. Сертификация программных средств: учебник(Москва: Директ-Медиа).
- 8. Авдошин С. М. Информатизация бизнеса. Управление рисками(Москва: ДМК Пресс).
- 9. Липаев В. В. Программная инженерия сложных заказных программных продуктов: учебное пособие для вузов по направлению подготовки «Автоматизация технологических процессов и производств" (Москва: Директ-Медиа).
- 4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):
- 1. Интегрированная среда разработки программного обеспечения (Microsoft Visual Studio, Eclipse, PyCharm)
- 2. Система управления базами данных (Microsoft SQL Server, PostgreSQL)
 - 4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:
- 1. Электронная библиотечная система «СФУ».

5 Фонд оценочных средств

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Учебные аудитории для проведения практических занятий, курсового проектирования, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, содержащие специализированную мебель, компьютеры с подключением к сети Интернет (неограниченный доступ) и обеспечением доступа к системе виртуальных машин; демонстрационное оборудование (интерактивная доска обратной проекции, проектор, экран для проектора), маркерная доска, доступ к беспроводной сети WI-FI. А также помещение для самостоятельной работы оснащенное компьютерами с подключением к сети Интернет (неограниченный доступ) и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду СФУ.